



МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ

П Р И К А З

от 19.02.2018

№ 65

г. Краснодар

**О проведении краевого интеллектуального
кибер-турнира «Поколение WWW»**

В целях поддержки интереса к литературе и чтению в юношеской и молодежной аудитории, укрепления роли библиотеки и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека, создания благоприятных условий для самореализации молодежи, популяризации инновационных технологий как инструмента для получения новых знаний и навыков, на основании Положения о министерстве культуры Краснодарского края, утвержденного постановлением главы администрации (губернатора) Краснодарского края от 16 декабря 2015 года № 1226 «О министерстве культуры Краснодарского края», п р и к а з ы в а ю:

1. Провести с февраля по май 2018 года краевой интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW» (далее – кибер-турнир).

2. Утвердить:

1) Положение о проведении краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW» (приложение № 1);

2) Положение об организационном комитете краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW» (приложение № 2);

3) состав организационного комитета краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW» (приложение № 3).

3. Поручить государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы» (Нардид):

1) организовать и провести кибер-турнир;

2) создать рабочую группу для подготовки технических площадок и заданий кибер-турнира, а также для технической и консультативно-методической поддержки кибер-турнира и его участников.

4. Рекомендовать руководителям органов культуры муниципальных образований Краснодарского края оказать содействие общедоступным библиотекам по участию в кибер-турнире.

5. Контроль за выполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра культуры Краснодарского края Г.В. Жукова.

6. Настоящий приказ вступает в силу со дня его подписания.

Министр

В.Ю. Лапина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства культуры
Краснодарского края
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW»

1. Общие положения

Краевой интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW» (далее – кибер-турнир) – акция, направленная на формирование и укрепление в молодежной среде роли библиотек и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека. Проводится с февраля по май 2018 года. Основная тема кибер-турнира – IT-технологии в литературе.

2. Цели кибер-турнира

Основные цели кибер-турнира:

- поддержка интереса к литературе и чтению в юношеской и молодежной аудитории;
- укрепление роли библиотеки и книги как источника знаний в различных областях жизнедеятельности человека;
- создание благоприятных условий для интеллектуальной самореализации молодежи;
- популяризация инновационных технологий как инструмента для получения новых знаний и навыков.

3. Организаторы и участники кибер-турнира

3.1. Организаторами кибер-турнира являются:

- министерство культуры Краснодарского края;
- государственное бюджетное учреждение культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»;
- общедоступные библиотеки Краснодарского края.

3.2. Участники кибер-турнира – молодые читатели в возрасте от 15 до 18 лет, являющиеся зарегистрированными пользователями общедоступных библиотек Краснодарского края.

4. Организация кибер-турнира

4.1. Координацию работы по организации и проведению кибер-турнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который возглавляет председатель, а в случае его отсутствия – заместитель председателя. Оргкомитет осуществляет свою деятельность на основании Положения об Оргкомитете.

Положение и состав Оргкомитета утверждаются приказом министерства культуры Краснодарского края.

4.2. Техническое обеспечение кибер-турнира.

4.2.1. Подготовку технических площадок для проведения кибер-турнира и заданий для каждого его этапа и уровня осуществляет рабочая группа, созданная из числа специалистов государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы». Рабочая группа проводит техническую и консультативно-методическую поддержку кибер-турнира и его участников.

Контакты рабочей группы:

- телефон: 8 (861) 224-84-03;
- электронный адрес: kkubforum2016@yandex.ru.

4.2.2. Для проведения кибер-турнира будут использованы следующие интернет-ресурсы:

- социальная сеть [vkontakte](https://vk.com/pokoleniwww), группа «Интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW» (<https://vk.com/pokoleniwww>);
- портал <http://onlinetestpad.com>;
- платформа <https://izi.travel.ru>;
- сайт <https://www.youtube.com>;
- сайт государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы» <http://krkrub.kubannet.ru/>.

4.2.3. Группа «Интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW» в социальной сети [vkontakte](https://vk.com/pokoleniwww) создана для размещения оперативной информации о сроках проведения этапов кибер-турнира, технического руководства для игроков, информации о дополнительных конкурсах и заданиях, промежуточных итогах соревнований и т.д. В группе участники команд смогут задавать вопросы и получать помощь и консультацию от администратора и модератора кибер-турнира. Все члены команд должны быть зарегистрированы в группе, чтобы не упустить важную информацию о соревнованиях.

Приветствуется регистрация в группе болельщиков команд. В ходе кибер-турнира среди болельщиков могут проводиться дополнительные конкурсы, по результатам которых команды получают дополнительные баллы.

Также в группе может зарегистрироваться любой желающий в качестве зрителя, наблюдателя.

5. Основные правила кибер-турнира

5.1. Кибер-турнир – командное соревнование.

5.2. За правильные ответы и успешное решение задач кибер-турнира командам будут начисляться баллы согласно критериям оценки, прописанным в пункте 7 настоящего Положения.

5.3. Начисление и подсчет баллов будет производиться автоматически электронным счетчиком. Результаты команд по итогам каждого этапа соревнований будут фиксироваться Оргкомитетом в протоколе.

5.4. По техническим причинам и не зависящим от организаторов кибер-турнира обстоятельствам сроки проведения соревновательных этапов могут быть изменены, о чем участники будут проинформированы дополнительно.

5.5. Победителем кибер-турнира будет признана одна команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальном этапе кибер-турнира.

6. Регламент подготовки и проведения кибер-турнира

6.1. Кибер-турнир проводится в 4 этапа:

- подготовительный этап (организационный этап);
- основной этап (соревнование);
- дополнительный этап (соревнование);
- финальный этап (соревнование).

6.2. Подготовительный этап продолжается с февраля по 15 марта 2018 года.

На данном этапе общедоступные библиотеки Краснодарского края осуществляют формирование команд и организуют их регистрацию.

6.2.1. Формирование команд.

Численный состав команды – 5 человек, в том числе капитан команды. В кибер-турнире в составе команды могут принимать участие подростки и молодежь в возрасте от 15 до 18 лет, являющиеся зарегистрированными пользователями библиотеки и поддерживающие идею кибер-турнира.

За каждой командой закрепляется куратор из числа специалистов библиотеки, который будет осуществлять координацию работы команды на протяжении кибер-турнира.

6.2.2. Регистрация команд.

Для участия в турнире командам необходимо до 5 марта 2018 года заполнить и направить в рабочую группу на электронный адрес kkubforum2016@yandex.ru сканированные копии следующих документов:

- заявка на участие в краевом интеллектуальном кибер-турнире «Поколение WWW» (приложение № 1);
- согласие родителей и (или) иных законных представителей на обработку персональных данных участников команд (приложение № 2).

В течение 3 дней после получения рабочей группой данных документов на электронный адрес команды, указанный в заявке, будет направлена ссылка

для регистрации команды на портале <http://onlinetestpad.com>. Регистрация команды должна проводиться строго по ссылке.

Процедура регистрации команд завершится 14 марта 2018 года в 23 часа 59 минут.

6.3. Основной этап (соревнование) будет проводиться в марте – апреле 2018 года.

6.3.1. В основном этапе (соревновании) кибер-турнира могут принять участие только команды, успешно прошедшие регистрацию на портале <http://onlinetestpad.com>.

6.3.2. Основной этап (соревнование) кибер-турнира состоит из 3 уровней заданий, которые команды должны пройти за определенное время.

1-й уровень – викторина-опрос – проходит с 15 по 21 марта 2018 года на платформе <http://onlinetestpad.com>.

Викторина-опрос состоит из 65 вопросов. За каждый правильный ответ команда получает баллы согласно критериям оценки, которые суммируются в командный зачет.

Пройти 1-й уровень команда может только один раз, за попытку повторного прохождения результаты команды за 1-й уровень аннулируются.

Ссылка на викторину-опрос будет направлена на электронный адрес команды за 2 дня до ее начала. Прохождение уровня производится строго по ссылке, которая будет активна в течение 7 календарных дней.

2-й уровень – виртуальный квест «Гугл XX века» – проходит с 24 марта по 2 апреля 2018 года на платформе izi.travel.

Виртуальный квест «Гугл XX века» состоит из 10 пунктов (тестовых заданий). Ссылка-инструкция по прохождению квеста будет направлена на электронный адрес команды за 2 дня до его начала.

Каждый последующий пункт квеста будет доступен после успешного выполнения тестового задания предыдущего пункта. За каждый пройденный пункт в зачет команде начисляется 1 балл.

Задания квеста будут сформированы по литературным произведениям, тематика которых связана с информационными технологиями. Перечень литературы прилагается (приложение № 3).

На прохождение квеста отводится 10 календарных дней. Квест закроется 2 апреля 2018 года в 23 часа 59 минут.

В течение 2 календарных дней после закрытия квеста команде необходимо прислать на электронный адрес рабочей группы кибер-турнира kkubforum2016@yandex.ru (в теме письма указать «Кибер-турнир») либо администратору [vkontakte](https://vk.com/pokoleniewww) (группа «Интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW», <https://vk.com/pokoleniewww>) наименование пункта квеста, до которого дошла команда.

В случае отсутствия такого сообщения от команды ее результат за 2-й уровень не может быть засчитан и составит 0 баллов.

3-й уровень – «Игры разума» – проходит с 6 по 12 апреля 2018 года на платформе <http://onlinetestpad.com>.

Ссылка на уровень «Игры разума» будет направлена на электронный адрес команды за 2 дня до его начала. Прохождение уровня производится строго по ссылке, которая будет активна в течение 7 календарных дней.

На данном уровне участникам будут предложены 3 логические игры:

1) игра «Ребус»: участникам предлагается разгадать, какое слово зашифровано в ребусе, и записать ответ в текстовое поле. Игра будет состоять из 5 ребусов. За каждый правильно разгаданный ребус команде начисляется 1 балл;

2) игра «Поиск ошибок в тексте»: участникам предлагается найти неточности в тексте (фрагменте литературного произведения). Игра будет состоять из 7 текстовых фрагментов. За каждое правильно выполненное задание команде начисляется 1 балл;

3) игра «Фраза из букв»: участникам будет предложен набор букв, из которых необходимо составить правильную фразу. Игра состоит из 13 фраз. За каждое правильно выполненное задание команде начисляется 1 балл.

На прохождение 3-го уровня отводится 7 календарных дней. Пройти 3-й уровень команда может только один раз, за попытку повторного прохождения результаты команды за данный уровень аннулируются.

6.4. Дополнительный этап будет проводиться в апреле 2018 года.

В случае если по окончании основного этапа кибер-турнира две или более команд наберут одинаковое количество баллов, выход команд в финальный этап решит дополнительный конкурс среди болельщиков команд.

За каждое правильно выполненное болельщиками задание команде насчитывается 1 дополнительный балл.

Конкурс продлится до определения четырех команд, лидирующих по общей сумме баллов.

Информация о сроках проведения конкурса среди болельщиков будет размещена в группе «Интеллектуальный кибер-турнир «Поколение WWW» (<https://vk.com/pokoleniewww>) не менее чем за 2 дня до его начала.

6.5. Финальный этап (соревнование) будет проводиться в мае 2018 года в режиме видеоконференции в офисах (студиях) публичного акционерного общества «Ростелеком» в городе Краснодаре и в муниципальных образованиях Краснодарского края, где находятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам основного и дополнительных этапов кибер-турнира.

6.5.1. В каждом из офисов во время проведения финального этапа будет присутствовать член Оргкомитета для осуществления контроля за регламентом проведения финального этапа.

6.5.2. Регламент проведения финального этапа.

В рамках финального этапа командам (финалистам) будет предложено решить 10 заданий. На решение одного задания отводится 60 секунд. За каждый правильный ответ первой ответившей команде зачисляется 1 балл.

Кибер-турнир будет объявлен закрытым, если по результатам решения предложенных 10 заданий одна из команд наберет суммарно наибольшее количество баллов.

В случае если после решения 10 задач определятся две или более лидирующих команд с одинаковым суммарным количеством баллов, будет проведен конкурс среди капитанов этих команд. Капитанам будет предложено ответить на дополнительные вопросы за максимально короткое время. Для ответа на 1 вопрос отводится максимально 60 секунд. За каждый правильный ответ команде, капитан которой первым дал правильный ответ на вопрос, дополнительно зачисляется 1 балл. Конкурс капитанов будет продолжаться до определения команды-победителя по сумме баллов финального этапа.

При проведении финального этапа участникам команд запрещается пользоваться любыми источниками информации, в том числе получать подсказки присутствующих в студии.

6.5.3. Если в ходе финального этапа Оргкомитетом в студиях будут обнаружены нарушения регламента проведения финального этапа со стороны команд и (или) других присутствующих в студии, команда может быть отстранена от участия в финальном этапе.

6.5.4. Точная дата и время проведения финального этапа будут сообщены его участникам дополнительно.

7. Критерии оценки

№ п/п	Наименование этапа/задания	Количество начисляемых баллов за правильное решение (ед.)
1	Основной этап	максимально 100 баллов
	в том числе:	
1.1	Викторина-опрос	максимально 65 баллов (по 1 баллу за каждый правильный ответ)
1.2	Виртуальный квест «Гугл XX века»	максимально 10 баллов (по 1 баллу за каждое выполненное задание)
1.3	«Игры разума»	максимально 25 баллов
	в том числе:	
1.3.1	Игра «Ребус»	максимально 5 баллов (по 1 баллу за каждый решенный ребус)
1.3.2	Игра «Поиск ошибок в тексте»	максимально 7 баллов (по 1 баллу за каждое

		выполненное задание)
1.3.3	Игра «Фраза из букв»	максимально 13 баллов (по 1 баллу за каждое составленное слово)
1.4	Дополнительный этап. Конкурс среди болельщиков	количество начисляемых баллов не ограничено (по 1 баллу за каждое выполненное задание)
1.5	Финальный этап	количество начисляемых баллов не ограничено (по 1 баллу за каждое выполненное задание)

8. Итоги кибер-турнира и награждение победителей

Команда-победитель кибер-турнира будет объявлена в конце финального этапа.

Итоги кибер-турнира по окончании финального этапа фиксируются протоколом Оргкомитета.

Информация об итогах кибер-турнира будет размещена на официальных сайтах министерства культуры Краснодарского края и государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека им. И.Ф. Вараввы» в течение 2 дней после окончания кибер-турнира.

Каждый из пяти участников команды-победителя кибер-турнира награждается дипломом и ценным призом стоимостью 3500 (три тысячи пятьсот) рублей. Библиотекарь-куратор команды победителя награждается дипломом и ценным призом стоимостью 2500 (две тысячи пятьсот) рублей.

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
краевого интеллектуального
кибер-турнира «Поколение WWW»

ФОРМА ЗАЯВКИ
на участие в краевом интеллектуальном кибер-турнире
«Поколение WWW»

1. Наименование команды _____
2. Наименование населенного пункта, муниципального образования (района) _____
3. Контактный электронный адрес команды _____
3. Состав команды _____

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения	Контактный телефон	Место учебы (работы), класс (должность)	Место проживания (наименование населенного пункта)
Капитан команды:					
1.					
Участники команды:					
2.					
3.					
4.					
5.					

4. Куратор команды от библиотеки:

_____ (полное официальное название библиотеки)

_____ (Ф.И.О., должность куратора команды)

_____ (контактный телефон, электронный адрес куратора команды)

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении
краевого интеллектуального
кибер-турнира «Поколение WWW»

**СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

_____ «__» _____ 2018 г.
(населенный пункт)

Я, _____,
(Ф. И. О.)
паспорт серия _____ номер _____, выдан _____,
(кем и когда)

зарегистрирован по адресу: _____,

даю свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка
(заполнить пункт, подходящий по роду занятий)

1. _____
(Ф. И. О.)

(дата рождения, контактный телефон, e-mail)

учащегося _____ класса _____, проживающего
(наименование учебного заведения)

(наименование населенного пункта и муниципального образования)

(или)

2. _____
(Фамилия, Имя, Отчество)

(дата рождения, контактный телефон, e-mail)

работающего в _____
(наименование организации)

в должности _____, проживающего

(наименование населенного пункта и муниципального образования)

государственному бюджетному учреждению культуры Краснодарского края
«Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»,
расположенному по адресу: 350051, г. Краснодар, ул. Офицерская, 43, для
обеспечения участия ребенка в краевом интеллектуальном кибер-турнире
«Поколение WWW».

Перечень персональных данных ребенка, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, дата рождения, школа, класс, место работы, занимаемая должность, место проживания (наименование населенного пункта и муниципального образования), телефон, адрес электронной почты, результаты участия в кибер-турнире.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, исключительно для нужд обеспечения участия ребенка в кибер-турнире и исключительно в минимально необходимых для этого объемах (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и уничтожение персональных данных.

Данным согласием разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, следующие персональные данные моего ребенка (подопечного): фамилия, имя, возраст, образовательное учреждение и класс или место работы и должность, населенный пункт проживания, муниципальный район Краснодарского края по проживанию.

Я согласен(-на), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без таковых. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с нормами Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

Данное Согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение 2 лет.

Я уведомлен о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации.

_____/_____/_____
(Подпись) (Ф.И.О.) (Дата)

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3
к Положению о проведении
краевого интеллектуального
кибер-турнира «Поколение WWW»

ПЕРЕЧЕНЬ
произведений для формирования заданий
виртуального квеста «Гугл XX века»

1. Абэ К. Четвертый ледниковый период»(16+).
2. Азимов А. Я, робот (12+).
3. Акунин Б. Детская книга (12+).
4. Браун Д. Цифровая крепость (16+).
5. Булычев К. Сто лет тому вперед (12+).
6. Дяченко М., Дяченко С. «Vita nostra» (16+).
7. Жвалевский А., Пастернак Б. Время всегда хорошее (12+).
8. Лукьяненко С.В. Лабиринт отражений (16+).
9. Лукьяненко С.В. Прозрачные витражи (12+).
10. Лукьяненко С.В. Фальшивые зеркала (12+).
11. Падуа С. Невероятные приключения Лавлейс и Бэббиджа. (Почти правдивая история первого компьютера (12+).
12. Слоун Р. Круглосуточный книжный мистера Пенумбры (16+).
13. Стругацкий А.Н., Стругацкий Б.Н. Понедельник начинается в субботу (16+).
14. Хайнлайн Р. Луна – суровая хозяйка (16+).
15. Хлебников В. Радио будущего (12+).
16. Экслер А. Записки невесты программиста (16+).

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства культуры
Краснодарского края
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ об организационном комитете краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW»

1. Общие положения

1.1. Организационный комитет краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW» (далее – Оргкомитет) создается с целью координации работы по его подготовке и проведению.

1.2. Оргкомитет является временным координационным органом.

1.3. Оргкомитет возглавляет председатель, а в его отсутствие – заместитель председателя.

1.4. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется Конституцией Российской Федерации, федеральными законами и иными нормативными правовыми актами Российской Федерации, законами Краснодарского края, нормативными правовыми актами Краснодарского края и настоящим положением.

2. Задачи Оргкомитета

Основными задачами Оргкомитета являются:

2.1. Разработка комплекса мероприятий по подготовке и проведению кибер-турнира и содействие их реализации.

2.2. Координация деятельности органов управления культуры муниципальных образований Краснодарского края, учреждений культуры, обеспечение их взаимодействия с организациями и ведомствами по вопросам организации и проведения кибер-турнира.

2.3. Работа со средствами массовой информации.

3. Организация работы Оргкомитета

3.1. Состав Оргкомитета утверждается приказом министерства культуры Краснодарского края.

3.2. Председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя Оргкомитета:

- 1) осуществляет общее руководство Оргкомитетом;
- 2) ведет заседание Оргкомитета;

3) определяет дату и время проведения заседания Оргкомитета;

4) дает поручения членам Оргкомитета, связанные с его деятельностью.

3.3. Регламент работы Оргкомитета определяется его председателем, а в случае его отсутствия – заместителем председателя Оргкомитета. Работа (решения) Оргкомитета оформляются протоколом, который подписывает председатель Оргкомитета, а в случае его отсутствия – заместитель председателя, и секретарь Оргкомитета.

3.4. Оргкомитет:

- координирует работу по проведению в муниципальных образованиях Краснодарского края подготовительного этапа кибер-турнира;

- организует и определяет порядок проведения мероприятий кибер-турнира, в том числе награждение победителей;

- координирует и контролирует деятельность рабочей группы, созданной в государственном бюджетном учреждении культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы» для подготовки технических площадок и заданий кибер-турнира, а также для технической и консультативно-методической поддержки кибер-турнира и его участников;

- фиксирует протоколом Оргкомитета результаты автоматического подсчета баллов по итогам каждого этапа кибер-турнира;

- члены Оргкомитета присутствуют в офисах (студиях) публичного акционерного общества «Ростелеком» в городе Краснодаре и муниципальных образованиях Краснодарского края (не менее одного члена Оргкомитета в студии) и осуществляют контроль за регламентом проведения финального этапа кибер-турнира, фиксируют результаты команд в соревновании;

- создает равные условия для всех участников кибер-турнира;

- предоставляет информацию о ходе проведения кибер-турнира в средства массовой информации, включая интернет-ресурсы.

3.5. Оргкомитет осуществляет свою работу в государственном бюджетном учреждении культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека им. И.Ф. Вараввы» по адресу: г. Краснодар, ул. Офицерская, 43; электронная почта: method.biblio@mail.ru.

3.6. Заседания Оргкомитета считаются правомочными, если в заседании принимают участие не менее половины членов Оргкомитета, в том числе заочно – в режиме видеоконференции.

4. Права Оргкомитета

В соответствии с действующим Положением Оргкомитет вправе:

4.1. Проводить заседания по выработке согласованных решений с приглашением представителей библиотек Краснодарского края, некоммерческих организаций, научных и образовательных учреждений, иных

организаций и ведомств и обеспечивать контроль выполнения поставленных задач.

4.2. Запрашивать и получать от библиотек Краснодарского края, других заинтересованных организаций материалы по вопросам подготовки и проведения мероприятий кибер-турнира.

4.3. Осуществлять иные мероприятия в соответствии с задачами по направлению своей деятельности.

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3

УТВЕРЖДЕН
приказом министерства культуры
Краснодарского края
от _____ № _____

СОСТАВ **организационного комитета** **краевого интеллектуального кибер-турнира «Поколение WWW»**

- | | |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Жуков Григорий Владимирович | – заместитель министра культуры Краснодарского края, председатель Оргкомитета; |
| Мячина Татьяна Владимировна | – начальник отдела библиотечной, музейной и кинодеятельности министерства культуры Краснодарского края, заместитель председателя Оргкомитета; |
| Нардид Юлия Александровна | – директор государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы», заместитель председателя Оргкомитета; |
| Поляков Сергей Сергеевич | – директор Краснодарского филиала публичного акционерного общества междугородней и международной электрической связи «Ростелеком» (по согласованию); |
| Долотова Ирина Борисовна | – заведующая отделом аналитико-методической и инновационной работы государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы», секретарь Оргкомитета; |

- Гилилова Татьяна Николаевна – ведущий методист отдела аналитико-методической и инновационной работы государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»;
- Кучерова Оксана Владимировна – заведующая информационно-библиографическим отделом государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»;
- Лешукова Валентина Николаевна – заведующая отделом абонемент государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»;
- Пояскова Елена Игоревна – заведующая отделом компьютерный читальный зал государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы»;
- Степкина Ирина Алексеевна – начальник отдела компьютерных технологий государственного бюджетного учреждения культуры Краснодарского края «Краснодарская краевая юношеская библиотека имени И.Ф. Вараввы».

Начальник отдела библиотечной,
музейной и кинодеятельности
министерства культуры
Краснодарского края



Т.В. Мячина